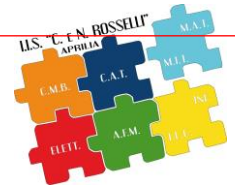




Ministero dell'Istruzione
Istituto d'Istruzione Superiore "Carlo e Nello Rosselli" - Aprilia
Codice meccanografico LTIS004008 – Codice fiscale 80007670591



**AVVISO DI SELEZIONE PUBBLICA PER FORMATRICI E FORMATORI
PER LA REALIZZAZIONE DEL PROGETTO
GAME AND DIGITAL BASED LEARNING
NELL'AMBITO DEI PERCORSI NAZIONALI DI FORMAZIONE ALLA TRANSIZIONE DIGITALE
DEL PERSONALE SCOLASTICO – POLI FORMATIVI.**

PROGETTO TECNICO-DIDATTICO

LEADERSHIP DELL'INNOVAZIONE
AREA/EE TEMATICA/E :

In Presenza
MODALITÀ DI EROGAZIONE:

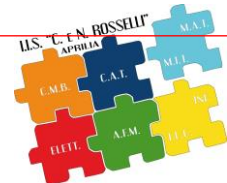
SALVAGGIO STEFANIA
CANDIDATA/O

LEADERSHIP DELL'INNOVAZIONE
TITOLO:

OBIETTIVI	Promuovere la Leadership innovativa nelle Comunità Educanti, con una Visione delle risorse interne e della modalità organizzative, pedagogiche e manageriali, che Learning Organization	
CONTENUTI	Nuclei Pedagogici (Mission, Vision, Empowerment) Self-Efficacy Autonomia Autorealizzazione Leadership e Leadership partecipata Governance Management	
TEMPISTICA (20 ORE TOT.)	20 H	
METODI	Le lezioni verranno presentate attraverso metodi attivi dove i discenti verranno messi al centro del processo di insegnamento apprendimento. Tra questi la Challenge based learning e altri metodi che verranno scelti per creare un corso a misura del gruppo classe.	



Ministero dell'Istruzione
Istituto d'Istruzione Superiore "Carlo e Nello Rosselli" - Aprilia
Codice meccanografico LTIS004008 – Codice fiscale 80007670591



STRUMENTI	Verranno utilizzati strumenti di gamification ispirati al game storming e ai serious game	
SPAZI (reali e/o virtuali)	Aule reali e virtuali (Teams e Moodle)	
MATERIALI	laboratori informatici, pc, smart tv	
STRUMENTI DI VERIFICA	Forms, Mentimeter, Quiz, Audit	
STRUMENTI DI VALUTAZIONE	Test per valutazione livelli e qualità di apprendimento Valutazione ex-ante (diagnostica) valutazione in itinere Valutazione ex-post	
STRUMENTI DI AUTOVALUTAZIONE	New Assessment in approccio Sistemico attraverso la creazione di un E-Portfolio	