



Published on *Carlo e Nello Rosselli - Istituto d'Istruzione Superiore, Aprilia (LT)* (<https://www.isrosselliaprilia.edu.it>)

---

### **Contenuto in:**

- Comunicazioni Docenti

### **Tags:**

- statistica
- matematica
- concorso

### **Anno scolastico:**

2016-2017

### **Mese:**

Gennaio

L'Istituto nazionale di statistica (Istat) e la Società italiana di statistica (SIS) lanciano il Concorso di idee "PlayStat. La statistica che diverte!".

L'obiettivo del concorso è stimolare il processo di alfabetizzazione statistica e la promozione della cultura statistica attraverso la tecnica della "Gamification", per affrontare temi afferenti alla statistica in modo divertente e inusuale.

Il contest è rivolto a:

Categoria A - studenti delle scuole secondarie di secondo grado italiane.

Categoria B - ricercatori, studenti universitari e altri esperti di statistica.

I partecipanti dovranno presentare l'idea di un'App o un Gioco, per smartphone e/o per PC, sulla materia statistica. Sarà possibile concorrere da soli o in gruppo.

Per partecipare è necessario iscriversi e presentare l'idea entro e non oltre il 21 aprile 2017, compilando il Modulo disponibile all'indirizzo <http://www.istat.it/it/play-stat>

### **Indicizzazione Robots:**

SI

### **Pubblicato:**

Pubblicato

### **Promosso in prima pagina:**

Promosso in prima pagina

### **Sempre in cima agli elenchi:**

### **Data di rimozione del nodo da Home page:**

Venerdì, 21 Aprile, 2017

Inviato da admin.sito il Mer, 25/01/2017 - 15:04

---

**Source URL (modified on 21/04/2017 - 23:46):**<https://www.isrosseliaprililia.edu.it/articolo/playstat-la-statistica-che-diverte>