

# Didattica Ludica

The image shows a screenshot of a YouTube channel page for 'Il Non-Wargamer'. The channel name is 'Il Non-Wargamer' with the handle '@Arcimengo1', 176 subscribers, and 548 videos. The bio reads 'Di storia, gioco e didattica e dell'insieme dei tre.' Below the bio are buttons for 'Personalizza canale' and 'Gestire i video'. The navigation tabs are 'Home', 'Video', 'Playlist', and 'Community'. The 'Per te' section features three video thumbnails from Spreaker, all by Marco Mengoli. The first video is 'Aspettando il Giannizzero Nero - 72' (43:10), the second is 'Aspettando il Giannizzero Nero 416 - Pyramidice 2 Gli dei' (43:36), and the third is 'Aspettando il Giannizzero Nero 418 - Gabriele Mari tra autismo e giochi' (45:00). The left sidebar shows the YouTube navigation menu with options like Home, Shorts, Iscrizioni, and 'Il tuo canale'.

[marco.mengoli@gmail.com](mailto:marco.mengoli@gmail.com)







## ● Il gioco da tavolo e il wargame per la storia contemporanea

Il corso utilizzerà giochi presenti nella ludoteca della scuola come Twilight Struggle o già utilizzati

I.I.S. "CARLO E NELLO ROSSELLI" - LTIS004008

79



### **L'OFFERTA FORMATIVA**

Iniziative di ampliamento dell'offerta formativa

PTOF 2022 - 2025

in passato anche dal prof. Faina per la sua Wargame School come Wings of Glory per approfondire situazioni del passato come la vita di un ufficiale degli eserciti napoleonici, la Rivoluzione francese le due Guerre mondiali o la Guerra fredda. Il fatto che molti dei giochi presentati utilizzano un sistema randomico basato su dadi e/o su tabelle permette poi di compiere riflessioni sulla curva matematica e probabilistica dei risultati attesi e migliorare quindi le relative competenze in tali ambiti.

# Accordo di Rete "Boardgame e Didattica" (6 marzo 2020)



[Gruppo Facebook](#)

Gli Istituti di Scuola Secondaria Superiore “Gaudenzio Ferrari” di  
Borgosesia e “Carlo e Nello Rosselli” di Aprilia presentano:

# Boardgame e Didattica

Progetti e sperimentazioni con il gioco da tavolo







## Carlo e Nello Rosselli - Istituto d'Istruzione Superiore, Aprilia (LT)

Via Carroceto, SNC - 04011 Aprilia (LT)

Tel. 06 92063631

E-mail [LTIS004008@istruzione.it](mailto:LTIS004008@istruzione.it) - PEC [LTIS004008@pec.istruzione.it](mailto:LTIS004008@pec.istruzione.it)

  
Cerca

[Home](#) [Studenti](#) [Genitori](#) [Docenti](#) [Personale ATA](#) [Disposizioni](#)

### Publicità legale

 **Albo Pretorio**  
on line

**Albo Pretorio precedente**  
al 31-12-19

- Bacheca sindacale

### Comunicazioni

- Circolari

### La scuola

[Home](#) » [Boardgame & didattica](#)

## Boardgame & didattica

 [Salva .pdf](#)  [Stampa](#)

[Podcast dedicato alla Didattica Ludica a cura del referente, prof. Marco Mengoli](#)

[Boardgame e didattica al Rosselli](#)

[Presentazione attività biennio 2020/22 alla Play History 2023](#)

[Esempio di UDA di Storia](#)

[Form valutazione e gradimento](#)

Prossimi appuntamenti:

### Servizi AXIOS

Segreteria Digitale

 **REGISTRO ELETTRONICO  
DOCENTI**

**MAD**

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare Windows.

Per domande e richieste di chiarimenti:  
[prof. Marco Mengoli](mailto:marco.mengoli@gmail.com)  
([marco.mengoli@gmail.com](mailto:marco.mengoli@gmail.com))



# Programma:

- Introduzione a Gamification e Didattica Ludica
- Il gioco da tavolo
- Il libro gioco
- Il gioco di ruolo
- L'utilizzo della didattica ludica in orario curriculare
- L'utilizzo della didattica ludica in orario extra-curriculare



# Programma:

- Prima parte: metodologia
- Seconda parte: introduzione a una tipologia di gioco
- Terza parte: attività laboratoriale
- “Compiti per casa”
- Obiettivo finale: preparazione di un'UDA

# Programma:

- 9/4 Introduzione
- 11/4 Il gioco da tavolo
- 16/4 Il gioco di ruolo e i suoi derivati
- 18/4 Le attività scolastiche
- 30/4 Lavori sulle UDA

# Prossime attività

- Maggio: Boardgames e Didattica per le *"Humanities"*
- Fine primavera: MOOC
- Estate: Summer School presso Scuola San Benedetto (Latina)





# Gamification

“ The use of game design elements in non game contexts”

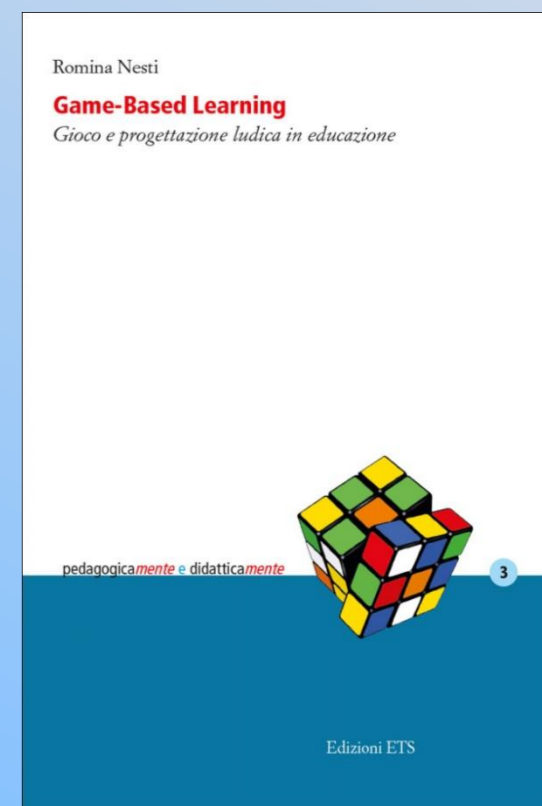
(S. Detering *et al.*, *From Game Design Elements to Gamefulness Defining 'Gamification'*)



# Game Based Learning (Didattica Ludica)

“Disciplina che studia e applica il gioco in ambito educativo”

(R. Nesti, *Game-Based Learning*)



# Il gioco fa bene (?)





- Gioco commerciale
- NO Trivial Pursuit
- NO Gioco dell'oca
- SÌ Soft Skill
- SÌ Hard Skill
- SÌ Meccaniche applicate

# Foglio firme

<https://forms.office.com/e/L0dzBq1qaX>



# “Competenza”:

1. Non so nulla
2. Scacchi, dama, gioco dell’oca
3. Monopoli/Risiko
4. Taboo/Pictionary
5. Pratico regolarmente alcuni dei giochi di sopra
6. Una volta ho giocato a Coloni di Catan/Carcassonne/Dixit...
7. Conosco la differenza tra gioco da tavolo e di ruolo
8. Conosco i libro-giochi o i LARP
9. Pratico abitualmente i giochi dal punto 6 in avanti
10. Sono un game designer



Gli Istituti di Scuola Secondaria Superiore “Gaudenzio Ferrari” di  
Borgosesia e “Carlo e Nello Rosselli” di Aprilia presentano:

# Boardgame e Didattica

Progetti e sperimentazioni con il gioco da tavolo



# Ricerca scientifica:

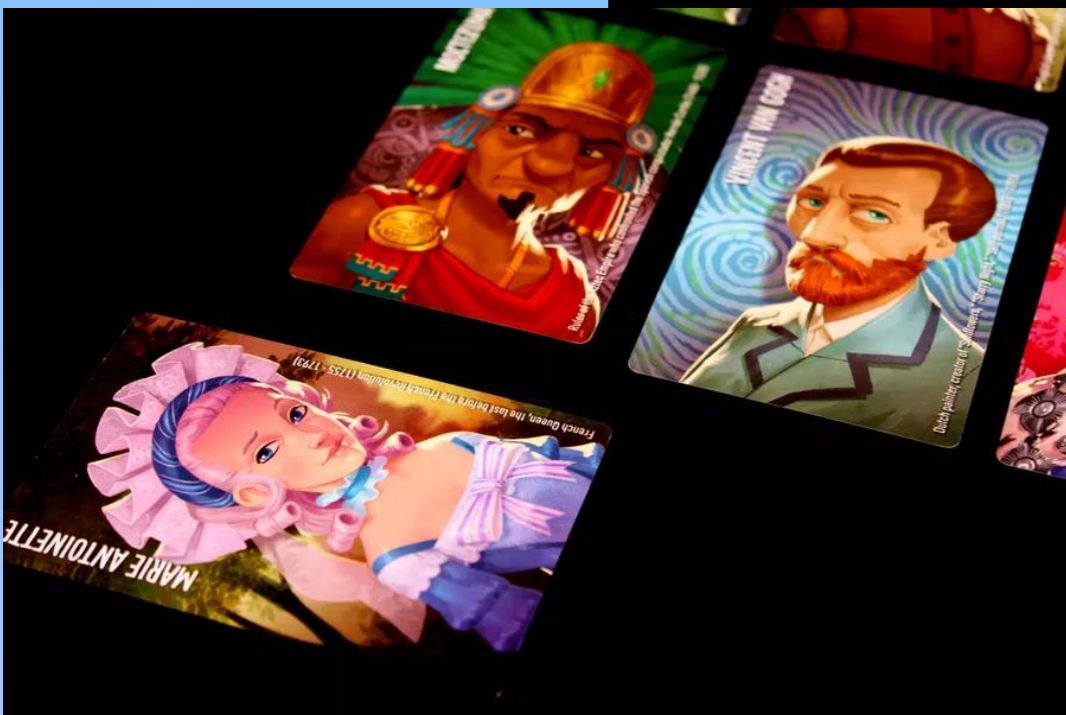
- Misurazione
- Valutazione
- Ripetizione
- Riflessione
- "Sensazione"

# Meccaniche utili

<https://www.justnerd.it/similo-un-gioco-da-tavolo-in-30-carte-recensione/>







Fonte: <https://boardgamegeek.com/image/6924350/similo>





Fonte: <https://boardgamegeek.com/image/6924349/similo>



Ministero dell'Istruzione e del Merito

**FUTURA** LA SCUOLA  
PER L'ITALIA DI DOMANI  
PNRR ISTRUZIONE

Game and Digital Based Learning  
PNRR - Percorsi nazionali di formazione  
alla transizione digitale del personale scolastico  
Poli Formativi - M4C1I2.1-2022-921-P-1792  
CUP: I14D22001290006

# App per PC o portabile

## Similo

[https://store.steampowered.com/app/1387170/Similo\\_Il\\_Gioco\\_di\\_Carte/](https://store.steampowered.com/app/1387170/Similo_Il_Gioco_di_Carte/)



# Cosa fare a scuola:

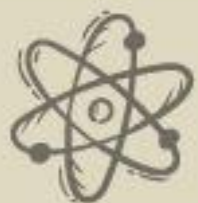
## Foglio elettronico





# Fisica

**NEWTON**



Pillole di Fisica



**GRAVITÀ**



Pillole di Fisica



**FORZA**



Pillole di Fisica



**AMPERE**



Pillole di Fisica





# Compito per casa:

Prepare 21-30 carte per giocare a Similo  
utilizzando la propria materia